



Чудеса світу

UA

Вміст: 200 ілюстрованих карток Чудеса світу, 6 підставок з континентами, карта світу.

Кожен континент та рамки карток кодуються відповідним чином:

ПІВНІЧНА АМЕРИКА	Північна (та Центральна) Америка	АЗІЯ	Азія
ПІВДЕННА АМЕРИКА	Південна Америка	ЄВРОПА	Європа
АВСТРАЛІЯ ТА ОКЕАНІЯ	Австралія та Океанія	АФРИКА	Африка

Мета гри

Назвіть видатні місця (чудеса) світу та розташуйте їх правильно на континентах.



Якщо ви вагаєтеся щодо правильної відповіді, можете скористатися ключем-підказкою, але пам'ятайте, чим більше балів маєте, тим ближче перемога! Гравець, який розмістив більше чудес світу правильно, виграє гру!

Підготовка до гри

- Перед кожною грою ви маєте вибрати континенти, з картками яких будете грати. Гра допомагає краще дізнатися про світ навколо нас, тому вивчайте його поступово, оберіть принаймні два континенти в рамках однієї гри та відділіть відповідні картки від решти.
- Перетасуйте картки з чудесами світу та візьміть потрібну кількість карток в залежності від кількості гравців. Це буде ваша колода запитань!
- Перемішайте решту карток двох обраних континентів та покладіть їх зображенням пам'ятки догори. Це буде колода для підрахунку результатів.
- Роздайте кожному гравцеві по 4 картки з колоди запитань. Ці картки розташовуються на підставках гравців. Решту карток покладіть всередині стола світліною догори. Колоду для запитань та колоду для підрахунку результатів завжди тримайте окремо.

2–3 гравці: 40 карток чудес світу
4–5 гравців: 50 карток чудес світу
6 гравців: 60 карток чудес світу



- Гравець ліворуч від того, хто роздавав картки, починає перший раунд.

Точні назви деяких чудес світу можуть викликати труднощі, тому можна дозволити частково правильні відповіді, особливо, коли граєте з дітьми. Замість точної назви можна прийняти за правильну відповідь назву міста, де знаходиться пам'ятка, або мету будівництва цієї видатної споруди.

Хід гри

1. Під час свого ходу виберіть знайоме вам видатне місце серед карток, що лежать на підставках суперників. Спробуйте назвати його правильно (ви маєте тільки одну спробу!).
2. Якщо ви не можете впевнено назвати жодного видатного місця, зображеного на картках, що лежать перед гравцями, все одно вибирайте та вгадуйте. Володар картки перевіряє чи була відповідь правильною, але не розкриває правильної відповіді, якщо гравець помилився.

- Якщо ви відразу назвали чудо світу правильно, ви виграєте цю картку та **2 картки** з колоди для підрахунку результатів. Спробуйте правильно розмістити картки, що виграли, під назвами континентів на своїй підставці, не перевертаючи їх.



- Якщо ви відповіли неправильно, власник картки читає по одній підказці на звороті картки.

Після першої підказки ви виграєте картку, якщо відповіли правильно, та тільки одну картку з колоди підрахунку балів.

- Після двох підказок ви виграєте тільки картку чуда світу, яку вдалося вгадати.
- Якщо ви не вгадали після двох підказок, власник картки озвучує правильну відповідь та відправляє картку у колоду запитань.

3. Тепер черга переходить до наступного гравця!

Гравці можуть протягом гри перекладати на своїй підставці картки, що виграли, на інші континенти, але не можна підглядати назву континенту на звороті картки.



Приклад: ви називаєте пам'ятку на карточці із зображенням Ейфелевої вежі неправильно, але після першої підказки даєте правильну відповідь = ви отримуєте картку з Ейфелевою вежею та одну картку з колоди для підрахунку балів.



