

Activity 1



WHAT DOES A MAGNET ATTRACT?

Try out what sticks to a magnet and what does not. Try the following daily objects!

★ A magnet does not attract to all things metallic!

Activity 2



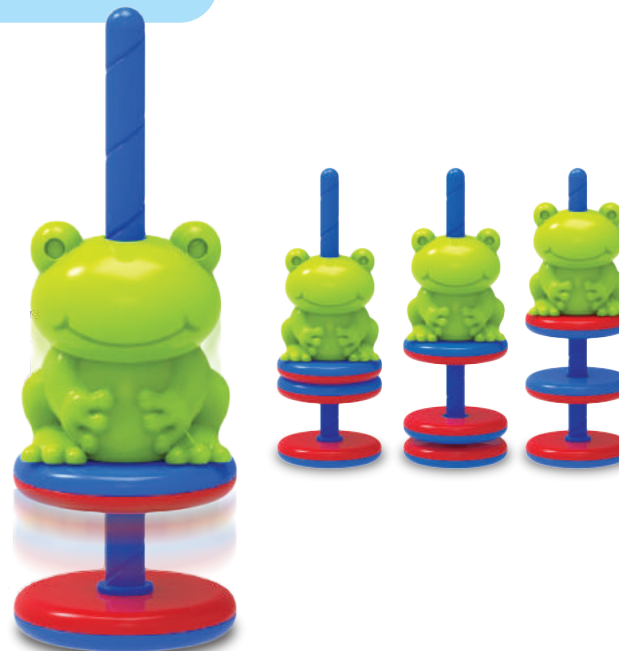
RACER, GO GO!



Try to move the racer along the road track by holding the horseshoe magnet close to the racer. What happens if you put the ring magnet with the other side facing out?

★ The pushing force increases when the horseshoe magnet is closer to the ring magnet.

Activity 3



JUMPING FROG!



Arrange the frog and ring magnets on the leftmost set-up. Drag the floating magnet downwards and then release it. The frog and magnet will jump! Try out other set-ups on the right. See which way the frog jumps the highest.

★ The magnetic power increases if you stack the magnets together.

Activity 4



ESCAPE THE MAZE!



Place a ring magnet on the maze, hold the magnetic wand underneath and try to move it through the maze. Can you guide it through the maze using only magnetic power?

★ Magnets can pull through obstacles such as paper, depends on the strength of the magnet.

FR - SCIENCE DES AIMANTS - QU'EST-CE QU'UN AIMANT ? UN AIMANT EST UN OBJET COMPORTANT DEUX PÔLES OPPOSÉS. IL ATTIRE CERTAINS TYPES DE MÉTAUX, PAR EXEMPLE LE FER, LE NICKEL ET LE COBALT, MAIS IL N'ATTIRE PAS D'AUTRES MATÉRIAUX, PAR EXEMPLE LE VERRRE, LE PLASTIQUE, LE PAPIER, LE TISSU ET LE BOIS. CE KIT INCLUT DEUX TYPES D'AIMANTS COMMUNS. **LE SECRET DES AIMANTS :** UN AIMANT COMPORTE 2 PÔLES OPPOSÉS. QUAND VOUS RAPPROCHEZ LES MÊMES PÔLES DE DEUX AIMANTS, ILS SE REPOUSSENT. SI VOUS RAPPROCHEZ LES PÔLES DIFFÉRENTS, ILS S'ATTIRENT. **JEU 1 : QU'ATTIRE UN AIMANT ?** DÉCOUVREZ CE QUI EST ATTIRÉ PAR UN AIMANT ET CE QUI NE L'EST PAS. TESTEZ LES OBJETS DU QUOTIDIEN SUIVANTS ! UN AIMANT N'ATTIRE PAS TOUS LES OBJETS MÉTALLIQUES ! **JEU 2 : VOITURE DE COURSE !** ESSAYEZ DE DÉPLACER LA VOITURE SUR LA PISTE EN MAINTENANT L'AIMANT FER À CHEVAL PROCHE DE LA VOITURE. QUE SE PASSE-T-IL SI VOUS INVERSEZ L'AIMANT ANNULAIRE EN PLACANT SON AUTRE CÔTÉ VERS L'EXTÉRIEUR ? LA FORCE DE POUSSÉE AUGMENTE PLUS L'AIMANT FER À CHEVAL EST PROCHE DE L'AIMANT ANNULAIRE. **JEU 3 : GRENOUILLE BONDISSANTE !** ASSEMBLEZ LA GRENOUILLE ET LES AIMANTS ANNULAIRES COMME MONTRÉ SUR LA CONFIGURATION LA PLUS À GAUCHE. DÉPLACEZ L'AIMANT FLOTTANT VERS LE BAS, PUIS LÂCHEZ-LE. LA GRENOUILLE ET L'AIMANT SAUTENT ! ESSAYEZ LES AUTRES CONFIGURATIONS À DROITE. OBSERVEZ DANS QUELLE CONFIGURATION LA GRENOUILLE SAUTE LE PLUS HAUT. LA FORCE MAGNÉTIQUE AUGMENTE QUAND VOUS EMPILEZ LES AIMANTS ENSEMBLE. **JEU 4 : SORTIR DU LABYRINTHE !** PLACEZ UN AIMANT ANNULAIRE SUR LE LABYRINTHE, MAINTENEZ LA TIGE AIMANTÉE DESSOUS ET ESSAYEZ DE DÉPLACER L'AIMANT À TRAVERS LE LABYRINTHE. POUVEZ-VOUS LE GUIDER À TRAVERS LE LABYRINTHE EN UTILISANT LA SEULE FORCE MAGNÉTIQUE ? LA FORCE D'ATTRACTION DES AIMANTS FONCTIONNE À TRAVERS UNE GRANDE DIVERSITÉ D'OBSTACLES, PAR EXEMPLE DU PAPIER, SELON SA PUISSANCE. **QUESTIONS & COMMENTAIRES :** VOUS ÊTES IMPORTANT POUR NOUS EN TANT QUE CLIENT ET VOTRE SATISFACTION RELATIVE À CE PRODUIT L'EST ÉGALEMENT. SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS OU DES COMMENTAIRES, OU QUE DES PIÈCES DE CE KIT MANQUENT OU SONT DÉFECTUEUSES, N'HÉSITÉZ PAS À CONTACTER NOS DISTRIBUTEURS DANS VOTRE PAYS. LES ADRESSES SONT INDICÉES SUR L'EMBALLAGE. VOUS POUVEZ ÉGALEMENT CONTACTER NOTRE ÉQUIPE DE SUPPORT MARKETING PAR COURRIER ÉLECTRONIQUE : INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TÉL (852) 28936241, SITE INTERNET : WWW.4M-IND.COM

DE - FMAGNETISMUS - WAS IST EIN MAGNET? EIN MAGNET IST EIN OBJEKT MIT ZWEI ENTGEGENGESETZTEN POLEN. ER ZIEHT BESTIMMTE ARTEN VON METALLEN WIE EISEN, NICKEL UND KOBALT AN, ABER ANDERE MATERIALIEN WIE GLAS, PLASTIK, PAPIER, STOFF UND HOLZ NICHT. DIESES SPIELSET ENTHÄLT ZWEI HÄUFIG VERWENDETE MAGNETTYPEN. **DAS GEHEIMNIS EINES MAGNETEN:** EIN MAGNET BESITZT 2 ENTGEGENGESETZTE POLE. BRINGT MAN DIE GLEICHEN POLE ZWEIER MAGNETEN ZUSAMMEN, DANN STOSSEN SIE SICH AB. BRINGT MAN ABER UNTERSCHIEDLICHE POLE ZUSAMMEN, DANN ZIEHEN SIE SICH AN. **SPIEL 1: WAS ZIEHT EIN MAGNET AN?** VERUCHE HERAUSZUFINDEN, WAS AN EINEM MAGNETEN HÄFTET UND WAS NICHT. PROBIERE ES MIT DIESEN ALLTÄGLICHEN GEGENSTÄNDEN! EIN MAGNET ZIEHT NICHT ALLE METALLGEGENSTÄNDE AN! **SPIEL 2. RENNWAGEN, LOS LOS!** VERSUCHE DEN RENNWAGEN AUF DER STRASSE FAHREN ZU LASSEN, INDEMI DU DEN HUFFEISENMAGNET DICHT AN DEN RENNWAGEN HÄLTST. WAS PASSIERT, WENN DIE ANDERE SEITE DES RINGMAGNETEN NACH AUSSEN ZEIGT? JE NÄHER DER HUFFEISENMAGNET DEM RINGMAGNETEN KOMMT, DESTO GRÖßSER WIRD DIE SCHUBKRAFT. **SPIEL 3. SPRINGENDER FROSCHE!** STELLE DEN FROSCHE UND DIE RINGMAGNETEN WIE IN DER AM WEITESTEN LINKS GEZEIGTEN AUFSTELLUNG AUF. ZIEH DEN SCHWEBENDEN MAGNETEN NACH UNTEN UND LASSE IHN LOS. DER FROSCHE UND DER MAGNET SPRINGEN HOCH! PROBIERE DIE ANDEREN AUFSTELLUNGEN RECHTS DAVON AUS. FINDE HERAUS, WANN DER FROSCHE AM HÖCHSTEN SPRINGT. DIE MAGNETISCHE KRAFT WIRD GRÖßSER, WENN DU DIE MAGNETE STAPELST. **SPIEL 4. ENTKOMME AUS DEM IRRGARTEN!** LEGE EINEN RINGMAGNETEN AUF DEN IRRGARTEN, HALTE DEN MAGNETSTAB DARUNTER UND VERSUCHE, DEN RINGMAGNETEN DURCH DEN IRRGARTEN ZU BEWEGEN. SCHAFFST DU ES, IHN NUR MIT HILFE DES MAGNETISMUS DURCH DEN IRRGARTEN ZU LÖSEN? JE NACHDEM WIE STARK SIE SIND, KÖNNEN MAGNETE DURCH VERSCHIEDENE HINDERNISSE WIE PAPIER HINDURCH WIRKEN. **FRAGEN & HINWEISE:** WIR SCHÄTZEN SIE ALS UNSEREN KUNDEN. IHRE ZUFRIEDENHEIT MIT DIESEM PRODUKT LIEGT UNS AM HERZEN. WENN SIE KOMMENTARE ODER FRAGEN HABEN BZW. EIN TEL. DIESES SETS FEHLEN ODER SCHADHAFT SEIN SOLLTE, WENDEN SIE SICH AN UNSEREN HÄNDLER IN IHREM LAND. DIE ADRESSE FINDEN SIE AUF DER VERPACKUNG. GERN KÖNNEN SIE SICH AUCH AN UNSEREN KUNDENDIENST WENDEN; PER EMAIL AN: INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TEL. (852) 28936241, WEBSITE: WWW.4M-IND.COM.

NL - MAGNETISCHE WETENSCHAP - WAT IS EEN MAGNEET? EEN MAGNEET IS EEN VOORWERP MET TWEE TEGENGESTELDE POLLEN. HET TREKT BEPAALDE SOORTEN METALLEN AAN, ZOALS IJZER, NIKKEL EN KOBALT, MAAR GEEN ANDERE MATERIALIEN, ZOALS GLAS, KUNSTSTOF, PAPIER, STOF EN HOUT. DEZE SET BEVAT TWEE VAAK GEZIENE TYPES VAN MAGNETEN. **HET GEHEIM VAN DE MAGNEET:** EEN MAGNEET HEFFT 2 TEGENGESTELDE POLLEN. ALS JE DE MAGNETEN MET DEZELFDE POOL NAAR ELKAAR TOE BRENGT, WORDEN ZE AFGESTOTEN. ALS VERSCHILLENDE POLLEN NAAR ELKAAR TOE WORDEN GEPLAATST, WORDEN ZE AANGETROKKEN. **SPEL 1. WAT TREKT EEN MAGNEET AAN?** KOM TE WETEN WELKE VOORWERPEN TEGEN EEN MAGNEET VASTKLEVEN EN WELKE NIET. PROBEER MET DE VOLGENDE ALLEDAAGSE VOORWERPEN EEN MAGNEET TREKT NIET ALLE METALLEN DINGEN AAN! **SPEL 2. RACEAUTO, RIJ RIJ!** RIJ MET DE RACEAUTO OVER DE WEG DOOR DE HOEFZIJDEMAGNEET DICHT TEGEN DE RACEAUTO TE HOUDEN. WAT GEBEURT ER ALS JE DE RINGMAGNEET MET DE ANDERE KANT NAAR BUITEN GERICHT AANBRENGT? DE DUWKRACHT NEEMT TOE WANNEER DE HOEFZIJDEMAGNEET ZICH DICHTER BIJ DE RINGMAGNEET BEVINDT. **SPEL 3. DE SPRINGENDE KIKKER!** INSTALLEER DE KIKKER EN DE RINGMAGNEET ZOALS IN DE OPSTELLING UITERST LINKS IS WEERGEVEGEN. SLEEP DE ZWEEVDE MAGNEET OMLAAG EN LAAT VERVOLGENS LOS. DE KIKKER EN DE MAGNEET SPRINGEN OMOHOOG! PROBEER TEVENS DE ANDERE OPSTELLINGEN DIE RECHTS ZIJN WEERGEVEGEN. ZIE OP WELKE MANIER DE KIKKER HET HOOGST SPRINGT. DE MAGNEETKRACHT NEEMT TOE WANNEER JE DE MAGNETEN OP ELKAAR STAPELT. **SPEL 4. ONTSNAP UIT HET DOOLHOF!** PLAATS EEN RINGMAGNEET OP HET DOOLHOF. HOUD HET MAGNEETSTOKJE AAN DE ONDERKANT EN BEWEEG JE RINGMAGNEET DOOR HET DOOLHOF. KAN JIJ DE MAGNEET DOOR HET DOOLHOF LEIDEN DOOR ENKEL MAGNEETKRACHT TE GEBRUIKEN? MAGNETEN HEBBEN DOOR VERSCHILLENDE OBSTAKELS, ZOALS PAPIER, NOG STEEDS TREKKRACHT, AFHANKELIJK VAN DE STERKTE VAN DE MAGNEET. **VRAGEN EN OPMERKINGEN:** DE TREVRENDHEID VAN ONZE KLANTEN IS ERG BELANGRIJK VOOR ONS. HEFFT U OPMERKINGEN OF VRAGEN, OF ZIJN ER ONDERDELEN VAN DEZE SET DIE ONTBREKEN OF BESCHADIGD ZIJN? NEEM DAN CONTACT OP MET ONZE DISTRIBUTEUR IN UW LAND. HET ADRES VINDT U OP DE VERPAKKING. U KUNT OOK CONTACT OPNEMEN MET ONZE KLANTENSERVICE, E-MAIL: INFODESK@4M-IND.COM, FAX: (852) 25911566, TEL: (852) 28936241, WEBSITE: WWW.4M-IND.COM.

IT - SCIENZA DEI MAGNETI - CHE COS'È UN MAGNETE? UN MAGNETE È UN OGGETTO DOTATO DI DUE POLI OPPOSTI. ATTRAIE ALCUNI TIPI DI METALLO, COME FERRO, NICHEL E COBALTO, MA NON ALTRI MATERIALI COME VETRO, PLASTICA, CARTA, TESSUTO E LEGNO. QUESTO KIT INCLUDE DUE TIPI DI MAGNETI MOLTO COMUNI. **IL SEGRETO DEI MAGNETI:** UN MAGNETE HA 2 POLI OPPOSTI. QUANDO AVVICINI MAGNETI CON LO STESSO POLO, SI RESPINGERANNO. SE AVVICINI POLI DIVERSI, SI ATTRARRANNO. **GIOCO 1: CHE COSA ATTRAIE UN MAGNETE?** SCOPRI QUALI OGGETTI SI ATTACCANO AI MAGNETI E QUALI NO. PROVA CON I SEGUENTI OGGETTI D'USO QUOTIDIANO! UN MAGNETE NON ATTRAIE TUTTI GLI OGGETTI METALLICI! **GIOCO 2. CORRI MACCHININA!** FAI MUOVERE LA MACCHININA LUNGO IL PERCORSO AVVICINANDO IL MAGNETE A FORMA DI FERRO DI CAVALLO. CHE COSA SUCCEDA SE POSIZIONI IL MAGNETE AD ANELLO CON L'ALTRO LATO RIVOLTO VERSO L'ESTERNO? LA FORZA DELLA SPINTA AUMENTA TANTO PIÙ IL FERRO DI CAVALLO È VICINO AL MAGNETE AD ANELLO. **GIOCO 3. RANA SALTARINA!** DISPONI LA RANA E IL MAGNETE AD ANELLO COME NELLA FIGURA PIÙ A SINISTRA. TRASCINA IL MAGNETE GALLEGGIANTE VERSO IL BASSO, QUINDI RILASCIALO. LA RANA E IL MAGNETE SALTERANNO! PROVA LE ALTRE CONFIGURAZIONI A DESTRA. SCOPRI IN QUELLE CONFIGURAZIONE LA RANA SALTA PIÙ IN ALTO. LA FORZA MAGNETICA AUMENTA SE IMPLI PIÙ MAGNETI. **GIOCO 4. FUGGI DAL LABIRINTO!** POSIZIONA UN MAGNETE AD ANELLO SUL LABIRINTO E PROVA A MUOVERLO TENENDO LA BACCHETTA MAGNETICA SUL LATO INFERIORE. RIESCI A GUIDARLO ATTRAVERSO IL LABIRINTO USANDO SOLO LA FORZA MAGNETICA? LA FORZA MAGNETICA SUPERA DIVERSI OSTACOLI, AD ESEMPIO LA CARTA, A SECONDA DELLA FORZA DEL MAGNETE. **DOMANDE E COMMENTI:** SIAMO FELICI DI AVERVI COME CLIENTI E LA VOSTRA SODDISFAZIONE PER QUESTO PRODOTTO È IMPORTANTE PER NOI. NEL CASO ABBIATE COMMENTI O DOMANDE, O CHE VI ACCORGIATE CHE COMPONENTI DEL KIT SIANO DIFETTOSI O MANCANTI, VI PREGHIAMO DI CONTATTARE I NOSTRI DISTRIBUITORI NEL VOSTRO PAESE, DI CUI TROVERETE GLI INDIRIZZI SULLA CONFEZIONE. SARETE I BENVENUTI ANCHE SE CONTATTERETE IL NOSTRO GRUPPO DI ASSISTENZA MARKETING ALL'INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA: INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TEL (852) 28936241, SITO INTERNET: WWW.4M-IND.COM.

ES - CIENCIA MAGNÉTICA - ¿QUÉ ES UN IMÁN? UN IMÁN ES UN OBJETO QUE TIENE DOS POLOS OPUESTOS. EL IMÁN ATRAE CIERTOS TIPOS DE METALES COMO EL HIERRO, EL NIQUEL Y EL COBALTO, PERO NO ASI OTROS COMO EL VIDRIO, EL PLÁSTICO, EL PAPEL, LA TELA O LA MADERA. ESTE KIT INCLUYE DOS TIPOS DE IMANES QUE SEVEN COMÚNMENTE. **EL SECRETO DEL IMÁN:** UN IMÁN TIENE 2 POLOS OPUESTOS. SI PONES JUNTOS DOS IMANES CON EL MISMO POLO, ESTOS SE REPELEN. SI POR EL CONTRARIO, UNES DOS IMANES CON POLOS DIFERENTES, ESTOS SE ATRAEN. **JUEGO 1: ¿QUÉ COSAS ATRAE UN IMÁN?** PRUEBA A VER QUE COSAS SE ADHIEREN A UN IMÁN Y QUÉ NO. ¿PRUEBA CON LOS SIGUIENTES OBJETOS CORRIENTES! ¿UN IMÁN NO SE SIENTE ATRAÍDO POR TODO LO QUE ES METÁLICO? **JUEGO 2. ¿COCHE DE CARRERAS, ADELANTE!** INTENTA MOVER EL COCHE DE CARRERAS POR LA PISTA SUJETANDO LA HERRADURA MAGNÉTICA CERCA DEL COCHE DE CARRERAS. ¿QUÉ OCURRE SI PONES EL ARO MAGNÉTICO CON SU OTRO LADO MIRANDO HACIA FUERA? LA FUERZA DE EMPUJE AUMENTA CUANTO MÁS CERCA ESTÁ LA HERRADURA MAGNÉTICA DEL ARO MAGNÉTICO. **JUEGO 3. ¿RANA SALTARINA!** PON LA RANA Y EL ARO MAGNÉTICO COMO EN LA CONFIGURACIÓN MÁS A LA IZQUIERDA. ARRASTRA EL IMÁN FLOTANTE HACIA ABAJO Y SUELTALO. ¿LA RANA Y EL IMÁN SALTARÁN! PRUEBA CON LAS OTRAS CONFIGURACIONES A LA DERECHA. COMPRUEBA CON CUAL DE ELLAS SALTA MÁS ALTO LA RANA. LA POTENCIA MAGNÉTICA AUMENTA SI UNES LOS DOS IMANES. **JUEGO 4. ¿ESCAPA DEL LABERINTO!** COLOCA UN ARO MAGNÉTICO EN EL LABERINTO, SUJETA LA VARILLA MAGNÉTICA DEBAJO E INTENTA MOVERLO POR EL LABERINTO. ¿PUEDES GUIARLO POR EL LABERINTO UTILIZANDO ÚNICAMENTE EL PODER DEL IMÁN? EN FUNCIÓN DE LA FUERZA QUE TENGAN LOS IMANES PUEDEN ATRAVESAR ALGUNOS OBSTÁCULOS COMO EL PAPEL. **PREGUNTAS Y COMENTARIOS:** LE VALORAMOS COMO CLIENTE Y ES DE PARTICULAR IMPORTANCIA PARA NOSOTROS QUE SE SIENTA SATISFECHO CON ESTE PRODUCTO. SI DESEASE PROPORCIONAR COMENTARIOS, FORMULAR ALGUNA PREGUNTA O SI ALGUN ELEMENTO DE ESTE KIT FALTASE O PRESENTASE DEFECTOS, NO DUDE EN PONERSE EN CONTACTO CON NUESTRO DISTRIBUIDOR UBICADO EN SU PAÍS, CUYA DIRECCIÓN ENCONTRARÁ IMPRESA EN EL EMBALAJE. ASIMISMO, LE INVITAMOS A PONERSE EN CONTACTO CON EL EQUIPO DE APOYO DE NUESTRO DEPARTAMENTO COMERCIAL, YA SEA POR CORREO ELECTRÓNICO: INFODESK@4M-IND.COM, FAX: (852) 25911566, TELÉFONO: (852) 28936241 O VISITANDO NUESTRO SITIO WEB: WWW.4M-IND.COM.

JA - 磁石の科学 - 磁石とは？磁石は、2つの反対の極を持つ物体です。鉄、ニッケル、コバルトなど、特定の金属を引き寄せますが、ガラス、プラスチック、紙、布、木といった他の物質は引き寄せません。このキットには2つの一般的なよく見られる磁石が含まれています。磁石の秘密：磁石は2つの極を持ちます。同じ極の磁石を互いに近づけると反発します。違う極の磁石を互いに近づけると引き合います。ゲーム1：磁石は何を引き寄せるかな？何の磁石に近づけて、何がつかないか試してみよう。次の身の周りにおける磁石を試してみよう！磁石は金属なら何でも引き寄せるわけではありませんよ！ゲーム2：行け行け、カーレース！U型磁石をレーシングカーに近づけて、サーキットを走らせてみましょう。リング型磁石を裏返して付けたらどうなるでしょう？U型磁石がリング型磁石に近いほど、押す力が強くなります。ゲーム3：カエルのジャンプ！左側の組み合わせでカエルとリング型磁石を並べます。濡れている磁石を押さえつけて、放します。カエルと磁石がジャンプします！右側の組み合わせを試してみよう。カエルが一番高くジャンプするのはどの組み合わせか、確かめましょう。磁石を重ねると、磁力が強まります。ゲーム4：迷路脱出！リング型磁石を迷路に置き、裏側から磁石の棒を当てて迷路から助け出せるかな？磁石は強さによって紙などの様々な障害物を通り越えさせることができます。お問い合わせ先：この商品にご興味だけでしたら、商品に関する質問、意見がございましたら、輸入総代理店、株式会社イメージッション本舗社までご連絡ください。電話：054-200-2818 FAX:054-245-5484, E-mail: image@aquacore.jp, URL: www.imagemission.com, 4M: www.4m-IND.com



WARNING
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for Children under 3 years.

SAFETY MESSAGES

1. Intended for children of ages over 4 with adult supervision.
2. This kit contains small parts which may cause choking if misused. Keep away from children under 3 years old.

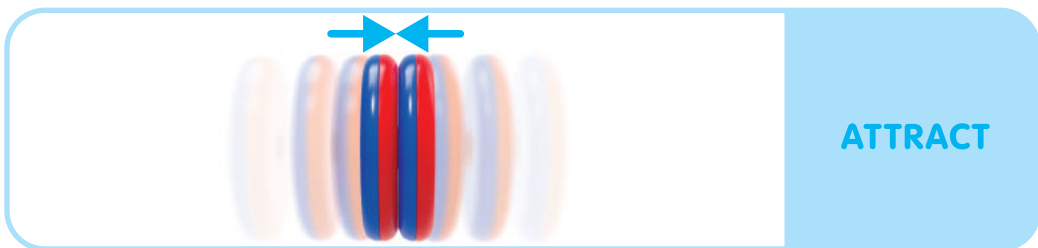
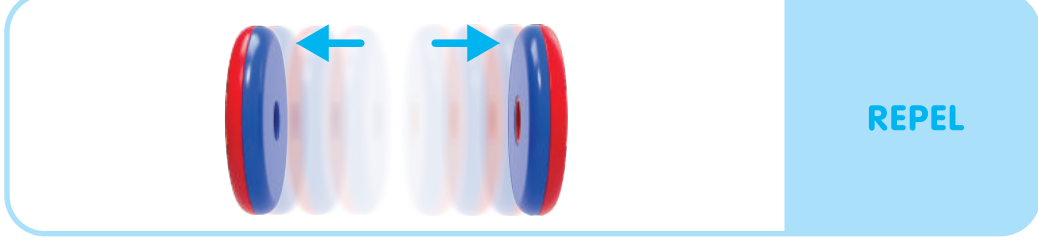
WHAT IS A MAGNET?

A magnet is an object that has two opposite poles. It attracts certain types of metals such as iron, nickel and cobalt, but not the other materials such as glass, plastic, paper, fabric and wood. This kit includes two commonly seen magnet types.



SECRETS OF MAGNET

A magnet has 2 opposite poles. When you put magnets with the same pole near each other, they will repel. If different poles are placed near each other, they will attract.



QUESTIONS & COMMENTS - We treasure you as a customer and your satisfaction with this product is important to us. In case you have any comments or questions, or you find any parts of this kit missing or defective, please do not hesitate to contact our distributor in your country, whose address is printed on the package. You are also welcome to contact our marketing support team at Email: infodesk@4M-IND.COM, Fax (852) 25911566, Tel (852) 28936241, Web site: WWW.4M-IND.COM
 © 2017 4M INDUSTRIAL DEVELOPMENT LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED.